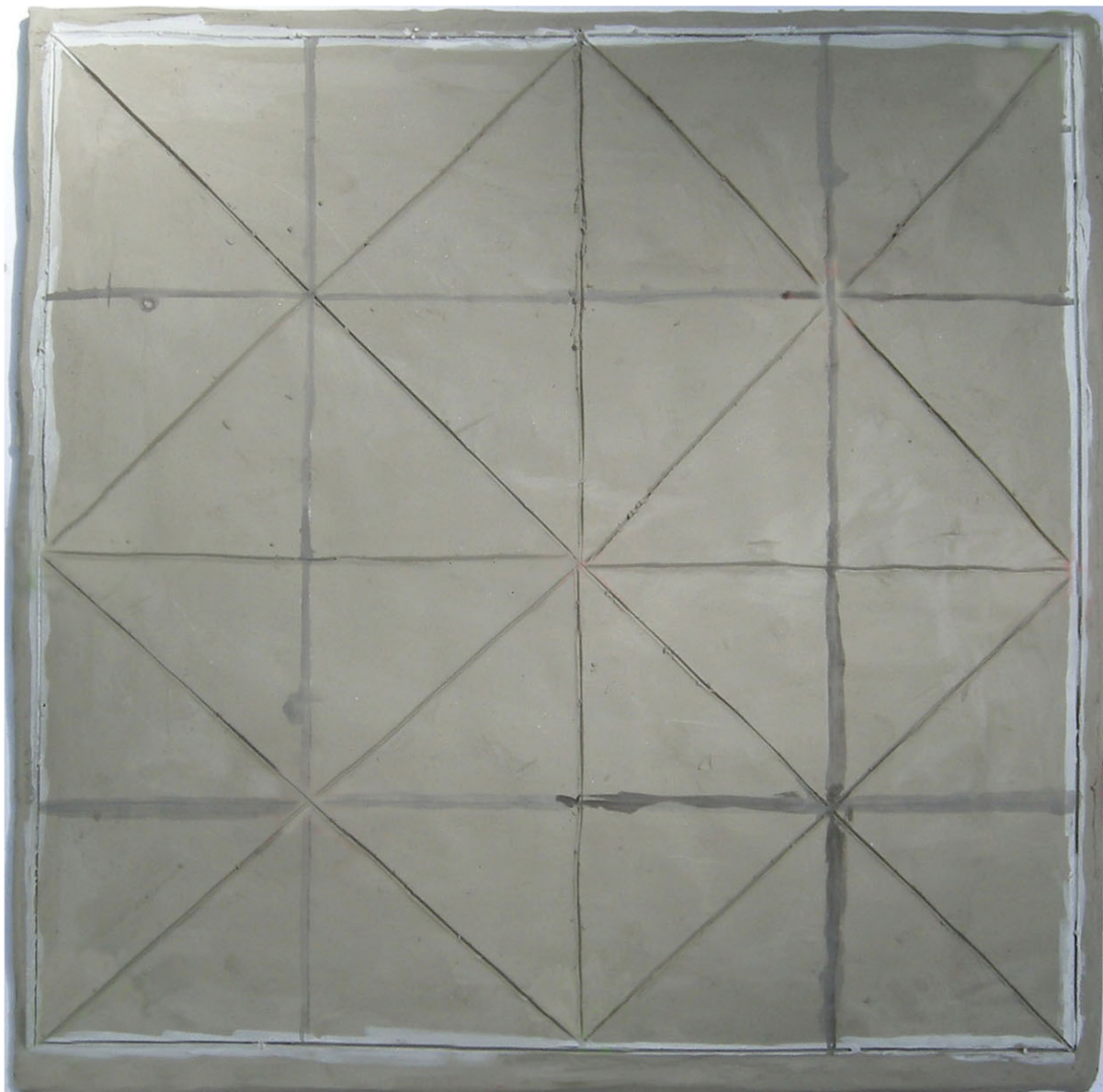


SIEDITI
e...

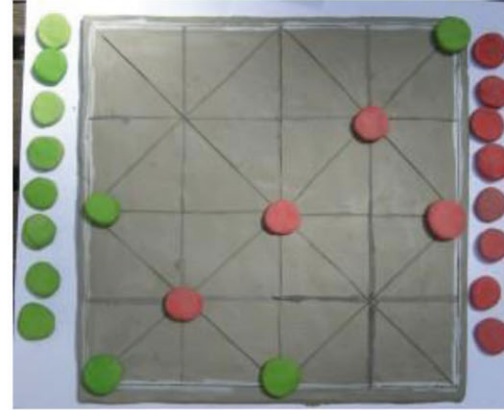


GIOCA!



Duplum Molendinum

Prima variante



Obiettivo: Allineare quattro pedine in fila lungo le linee del tavolo da gioco.

Numero giocatori: 2

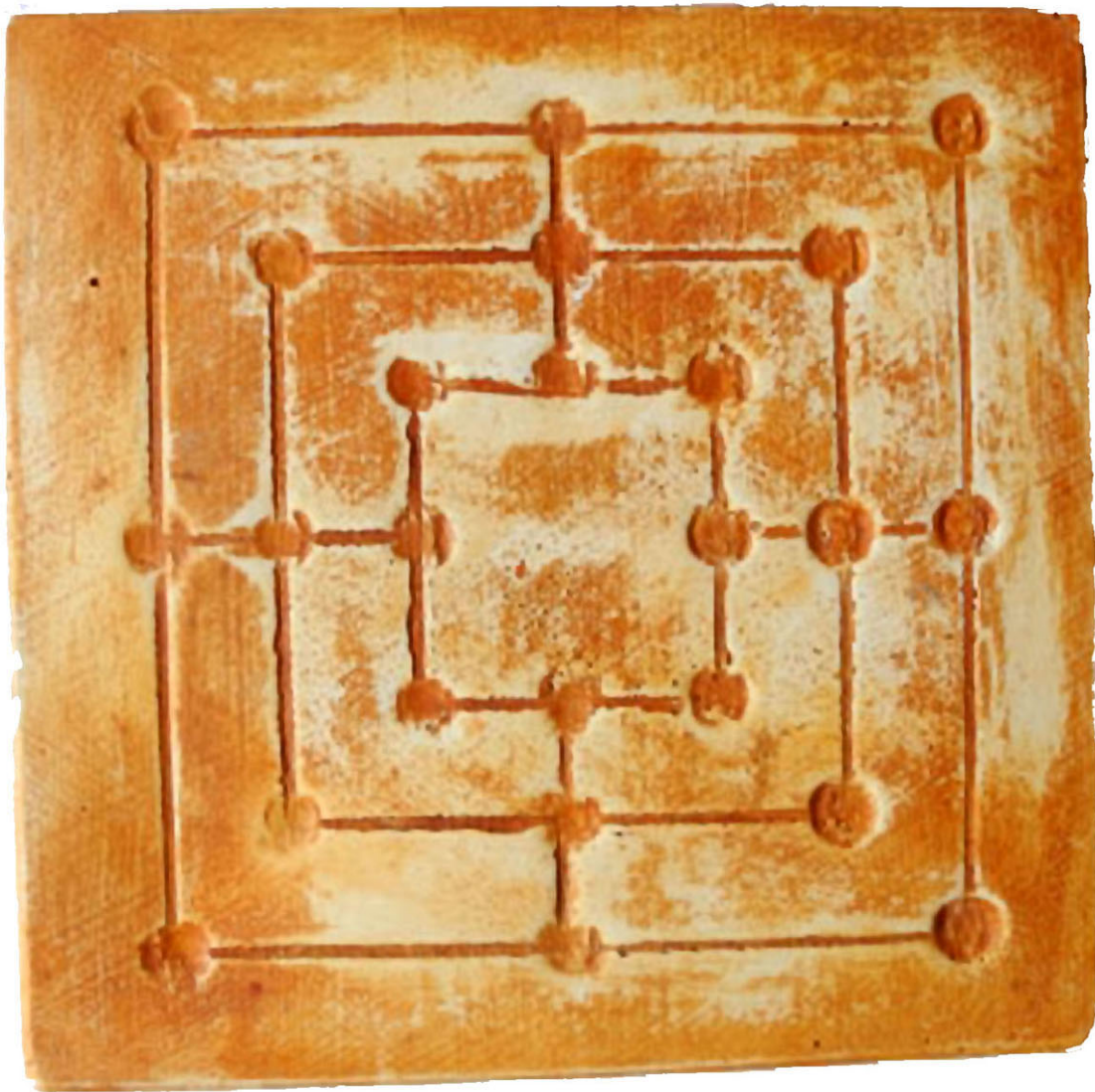
Materiale: Tavolo da gioco e 12 pedine per ogni giocatore.

Regole del gioco: Ogni giocatore tira un dado per stabilire chi inizia per primo. Chi ottiene il numero più alto comincia. Il primo giocatore colloca una pedina sulla linea inferiore o all'incrocio delle linee del tavolo da gioco. Il secondo giocatore pone la sua pedina dove preferisce, ma cercando di evitare che l'avversario riesca ad allineare 4 pedine. Vince colui che riesce per primo ad allineare 4 delle sue pedine in fila orizzontale, verticale o diagonale.

Objective: To align four pieces in a row along the lines of the game table.

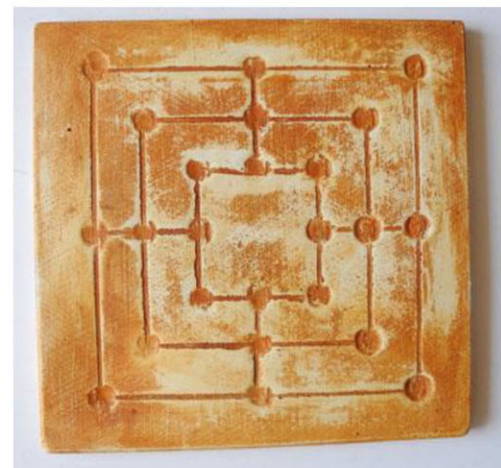
Number of players: 2

Each player rolls dice to determine who starts first. Whoever gets the highest number begins. The first player places a pawn on the bottom line or at the intersection of the lines of the game table. The second player puts his pawn wherever he prefers, but trying to prevent the opponent from aligning 4 pawns. The winner is the one who succeeds in first aligning 4 of his pieces in a horizontal, vertical or diagonal row.



Duplum Molendinum

Seconda variante



Obiettivo: Allineare tre pedine in fila lungo le linee del tavolo da gioco.

Numero giocatori: 2

Materiale: Tavolo da gioco e 12 pedine per ogni giocatore.

Regole del gioco: Ogni giocatore tira un dado per stabilire chi inizia per primo. Chi ottiene il numero più alto comincia. Il primo giocatore colloca una pedina sulla linea inferiore o all'incrocio delle linee del tavolo da gioco. Il secondo giocatore pone la sua pedina dove preferisce, ma cercando di evitare che l'avversario riesca ad allineare 3 pedine. Vince colui che riesce per primo ad allineare 3 delle sue pedine in fila orizzontale o verticale.

Objective: To align three pieces in a row along the lines of the game table.

Number of players: 2

Each player rolls dice to determine who starts first. Whoever gets the highest number begins. The first player places a pawn on the bottom line or at the intersection of the lines of the game table. The second player puts his pawn wherever he prefers, but trying to prevent the opponent from aligning 3 pawns. The winner is the one who succeeds in first aligning 3 of his pieces in a horizontal or vertical row.