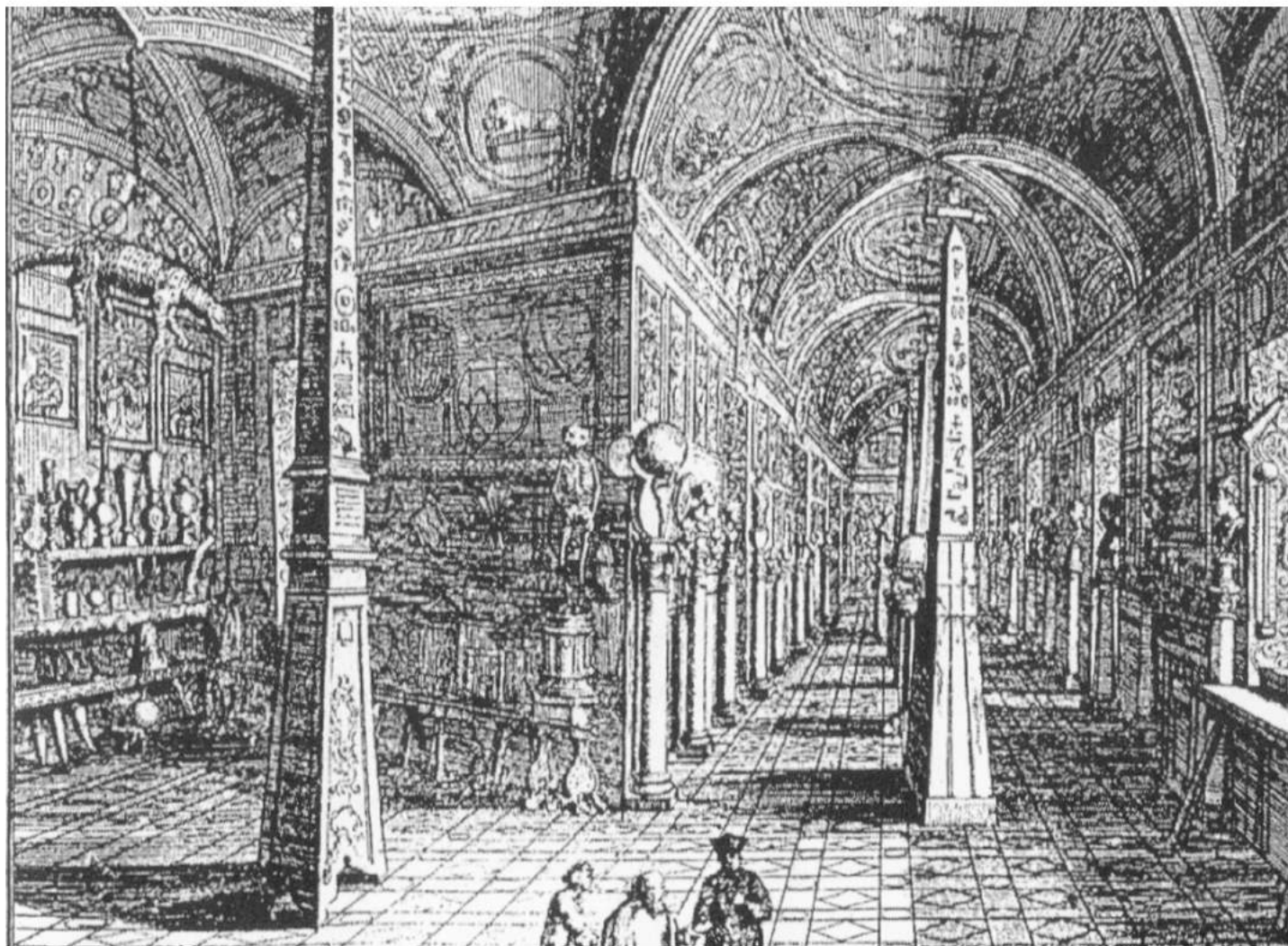


REALIZZIAMO
INSIEME UNA
CAMERA DELLE
MERAVIGLIE



ATHANASIUS KIRCHER E IL MUSEO DELLE MERAVIGLIE

Nel 1634, quasi 400 anni fa, giunse a Roma dalla Germania un personaggio molto singolare che si chiamava Athanasius Kircher. Faceva parte di un ordine religioso, la Compagnia di Gesù, formato da missionari che viaggiavano in tutto il mondo.

Fu un vero cultore della sapienza: tentò di tradurre i geroglifici egizi, scrisse trattati scientifici di fisica, astronomia, storia naturale, matematica, ed era anche un amante della musica. Inventò inoltre macchine straordinarie, tra cui la lanterna magica utilizzata per proiettare immagini dipinte su di una parete.

Essendo un uomo curioso, collezionava oggetti d'ogni genere che i suoi confratelli gli inviavano dalle località più remote. Fu così che Athanasius mise insieme antichità di diversa provenienza (egizie, greche, fenicie ed etrusche) e raccolse oggetti naturali che destavano in lui meraviglia, come minerali, rocce, cristalli e fossili; ma anche piante e animali che conservava imbalsamati.

Fu così che nel 1651 nel Palazzo del Collegio Romano (sede dei Gesuiti) realizzò, con tutti gli oggetti insoliti che aveva raccolto, il **"Museo delle meraviglie"**, ricordato da molti come ***Wunderkammer***, che in tedesco vuol dire **"Camera delle Meraviglie"**.

Dopo la sua morte e la chiusura della Compagnia di Gesù, gli oggetti della sua collezione furono esposti in diversi musei. I reperti etruschi, per lo più opere in bronzo, divennero parte del Museo di Villa Giulia, dove sono esposti ancora oggi.

Scopri alcuni di questi oggetti e costruisci la tua piccola Camera delle Meraviglie!

Tra i tanti oggetti di origine etrusca collezionati da Athanasius Kircher e oggi esposti nel Museo di Villa Giulia ci sono diversi **candelabri**: uno in particolare, proveniente da Vulci, mostra una ballerina che danza tenendo sulla testa una lunga asta e il piattello dovevano venivano messi oli profumati da bruciare. Ci sono poi diverse **statuine in bronzo** che venivano offerte agli déi: **aruspici**, ovvero degli antichi sacerdoti, o figure più generiche, come questa **donna** che indossa una lunga e sottile veste insieme a un mantello: in mano teneva una coppa da offrire alle divinità.



Kircher aveva collezionato anche molti **specchi**: su di un lato il bronzo era liscio e lucente per potersi specchiare, dall'altro invece veniva inciso per rappresentare storie e personaggi mitologici. Uno degli oggetti più importanti della collezione di Kircher è la **Cista Ficoroni**, che deve il suo nome al suo primo proprietario, Francesco de' Ficoroni. Le ciste erano dei contenitori di oggetti femminili come pettini, specchi e portaprofumi: questa è stata donata da una mamma a sua figlia in occasione del matrimonio ed è decorata con scene del mito degli Argonauti.

Un altro oggetto molto particolare, ritrovato nei pressi della città di Arezzo, rappresenta **un uomo che conduce un aratro** trainato da buoi, affiancato da una figura femminile, forse la dea Minerva. Probabilmente anche in questo caso si tratta di un oggetto destinato ad essere offerto agli déi.

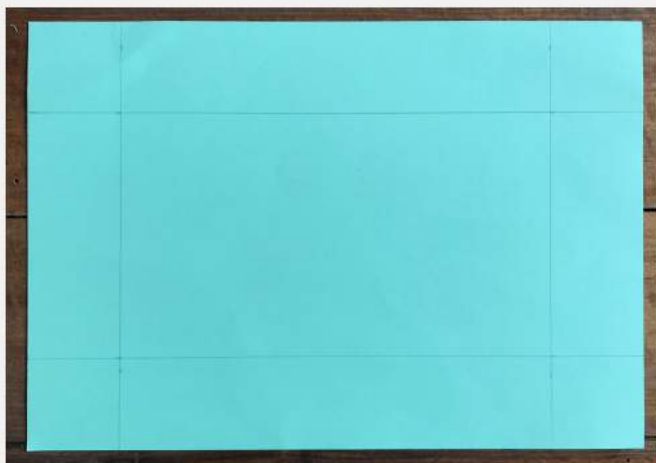


Cosa occorre?

- Un cartoncino colorato formato A4
- forbici, scotch e colla
- pennarelli o matite colorate
- uno o più piccoli oggetti che hai nella tua cameretta e che ti ricordano momenti speciali

N.B. Prima di iniziare scarica dal sito e stampa gli oggetti della collezione kircheriana!





Inizia costruendo una scatola.

- Prendi un cartoncino di carta colorato e disegna due linee orizzontali e due linee verticali distanti 4.5 cm dai bordi.
- Taglia le linee orizzontali dal bordo fino al punto in cui si incrociano con le linee verticali.
- Piega il cartoncino lungo le linee che hai disegnato: prima seguendo le linee verticali e poi quelle orizzontali.
- Infine piega le parti sporgenti dei lati orizzontali e incollali ai lati verticali.



Adesso è il momento di scegliere le meraviglie che vuoi mettere nella tua scatola: conchiglie, pietre, petali di fiori, piume... puoi anche disegnare qualcosa che ti piace, ma non dimenticare di prendere un oggetto della collezione di Athanasius Kircher!



Usa la colla o lo scotch per attaccare nella tua scatola gli oggetti che hai scelto e quelli che hai disegnato.
Ritaglia i reperti e gli strumenti di Athanasius Kircher che più ti piacciono e inseriscili nella scatola.



Guarda in quanti modi si può realizzare la Wunderkammer!
E tu cosa hai messo nella tua scatola delle meraviglie?
Scatta una foto e mandacela!

